

Polecenia trybu graficznego

Arc (X,Y: Integer; StAngle, EndAngle, Radius: Word);	łuk, wycinek okręgu
Bar (x1, y1, x2, y2: Integer);	prostokąt, „słupek” – np. dla wykresów słupkowych
Bar3D (x1, y1, x2, y2: Integer; Depth: Word; Top: Boolean);	słupek „trójwymiarowy”
Circle (X,Y: Integer; Radius: Word);	Okrąg
ClearDevice (X,Y: Integer; Radius: Word);	czyszczenie ekranu graficznego
ClearViewPort;	czyszczenie okna (część ekranu), w trybie graficznym
DetectGraph;	sprawdza jaką kartę graficzną mamy do dyspozycji i w którym trybie graficznym właśnie pracujemy
DrawPoly (NumPoints: Word; var PolyPoints);	rysuje wielokąt
Ellipse(X, Y: Integer; StAngle, EndAngle: Word; XRadius, YRadius: Word);	rysuje elipsę
FillEllipse (X, Y: Integer; XRadius, YRadius: Word);	rysuje elipsę wypełnioną wewnątrz
FillPoly (NumPoints: Word; var PolyPoints);	rysuje wielokąt wypełniony wewnątrz
FloodFill (X, Y: Integer; Border: Word);	wypełnia zamknięty (ograniczony liniami o innym kolorze) region ekranu wcześniej trzeba wypełnić kolor i wzór „wypełniacza”
GetArcCoords (var ArcCoords: ArcCoordsType);	podaje współrzędne ostatnio rysowanego łuku
GetAspectRatio (var Xasp, Yasp: Word);	zwraca współczynniki „skali rysunku” (aspect ratio); ponieważ proporcje rozdzielczości (w pikselach) po poziomej osi X i po pionowej osi Y są różne dla różnych kart graficznych, pozwala na skalowanie rysunku
GetBkColor: Word;	podaje bieżący kolor tła
GetColor: Word;	podaje bieżący kolor rysowania
GetDefaultPalette (var Palette: PaletteType);	ustawia domyślną paletę kolorów
GetDriverName: String;	podaje nazwę sterownika graficznego (karty)
GetFillPattern (var FillPattern: FillPatternType);	podaje bieżący wzorek „wypełniacza”
GetFillSettings (var FillInfo: FillSettingsType);	podaje bieżący kolor i wzorek „wypełniacza”
GetGraphMode: Integer;	podaje bieżący tryb graficzny
GetImage (x1, y1, x2, y2: Integer; var BitMap);	zapamiętuje rysunek
GetLineSettings (var LineInfo: LineSettingsType);	podaje bieżący styl linii (ciągła, przerywana, grubość itp.)
GetMaxColor: Word;	podaje najwyższy dostępny numer koloru
GetMaxMode: Integer;	podaje najwyższy dostępny tryb graficzny

GetMaxX: Integer;	podaje maksymalną wartość współrzędnej X na ekranie
GetMaxY: Integer;	podaje maksymalną wartość współrzędnej Y na ekranie
GetModeName (ModeNumber: Integer): string;	podaje nazwę trybu graficznego
GetModeRange (GraphDriver: Integer; var LoMode, HiMode: Integer);	podaje zakres dostępnych trybów graficznych
GetPalette (var Palette: PaletteType);	podaje bieżącą paletę kolorów
GetPaletteSize: Integer;	podaje wielkość palety kolorów
GetPixel (X, Y: Integer): Word;	podaje stan wskazanego punktu na ekranie (jaki ma kolor?)
GetTextSettings (var TextInfo: TextSettingsType);	podaje bieżące ustawienia do wprowadzania tekstu (współrzędne, kolor, czcionka itp.)
GetViewSettings (var ViewPort: ViewPortType);	podaje parametry bieżącego okna graficznego (View Port Settings)
GetX: Integer;	podaje bieżącą współrzędną X kursora graficznego (niewidocznego)
GetY: Integer;	podaje bieżącą współrzędną Y kursora graficznego (niewidocznego)
GraphDefaults;	wraca do domyślnych ustawień trybu graficznego, ustawia kursor graficzny w punkcie (0,0)
GraphErrorMsg (ErrorCode: Integer): string;	podaje komunikat o błędzie grafiki z zadany numerem
ImageSize (x1, y1, x2, y2: Integer): Word;	wielkość rysunku
InstallUserDriver (Name: string; AutoDetectPtr: pointer): integer;	instaluje sterownik graficzny użytkownika
InstallUserFont (FontFileName: string): Integer;	instaluje czcionki graficzne użytkownika
Line (x1, y1, x2, y2: Integer);	rysuje linię prostą
LineRel (Dx, Dy: Integer);	rysuje linię prostą relatywnie do bieżącej pozycji kursora graficznego
LineTo (X, Y: Integer);	rysuje linię od bieżącego położenia kursora do wskazanego punktu
MoveRel (Dx, Dy: Integer);	przesuwa kursor graficzny relatywnie (w stosunku do pozycji początkowej)
MoveTo (X, Y: Integer);	przesuwa kursor graficzny do wskazanego punktu
OutText (TextString: string);	wyprowadza tekst
OutTextXY (X, Y: Integer; TextString: string);	wyprowadza tekst począwszy od punktu o zadanych współrzędnych X i Y
PieSlice (X, Y: Integer; StAngle, EndAngle, Radius: Word);	rysuje wycinek wykresu kołowego
PutImage (X, Y: Integer; var BitMap; BitBl: Word);	wstawia na ekran rysunek
PutPixel (X, Y: Integer; Pixel: Word);	zapala punkt na ekranie
Rectangle (x1, y1, x2, y2: Integer);	rysuje prostokąt
RegisterBGIDriver (driver: pointer): Integer;	rejestruje sterownik graficzny BGI
RegisterBGIFont (Font: pointer): Integer;	rejestruje czcionki dla środowiska DOS

RestoreCrtMode;	wraca do trybu tekstowego (zwykle na chwilę)
Sector (x, y: Integer; StAngle,EndAngle, XRradius, YRadius: Word);	rysuje wypełniony wycinek elipsy/okręgu
SetActivePage (Page: Word);	wybiera aktywną stronę (czyli taką, na której odbywa się rysowanie); wszystkie operacje mogą odbywać się wyłącznie w pamięci; Visual/Visible Page – strona na bieżąco odwzorowywana na ekranie
SetAllPalette (var Palette);	zmienia wszystkie kolory palety na podane
SetAspectRatio (Xasp, Yasp: Word): Word;	ustawia skalę rysunku
SetBkColor (ColorNum: Word);	ustawia kolor tła
SetColor (Color: Word);	ustawia kolor rysunku
SetFillPattern (Pattern: FillPatternType; Color: Word);	ustawia wzór „wypełniacza” wnętrza figur i regionów
SetFillStyle (Pattern: Word; Color: Word);	ustawia rodzaj „wypełniacza”
SetGraphBufSize (BufSize: Word);	ustawia wielkość bufora pamięci dla grafiki
SetGraphMode (Mode: Integer);	włącza tryb graficzny
SetLineStyle (LineStyle: Word; Pattern: Word; Thickness: Word);	ustawia rodzaj linii (ciągła, przerywana, gruba itp.)
SetPalette (ColorNum: Word; Color: Shortint);	ustawia stosowaną paletę barw
SetRGBPalette (ColorNum, RedValue, GreenValue, BlueValue: Integer);	ustawia paletę trójskładnikową (R=Red, G=Green, B=Blue)
SetTextJustify (Horiz, Vert: Word);	ustawia sposób wyrównywania tekstu
SetTextStyle (Font, Direction: Word; CharSize: Word);	ustawia styl tekstu
SetUserCharSize (MultX, DivX, MultY, DivY: Word);	ustawia wielkość czcionek użytkownika
SetViewPort (x1, y1, x2, y2: Integer; Clip: Boolean);	ustawia okno graficzne na ekranie
SetVisualPage (Page: Word);	wybiera stronicę pamięci karty widoczną na ekranie
SetWriteMode (WriteMode: Integer);	ustawia tryb „nadrysowywania” na poprzedni rysunek
TextHight (TextString: string): Word;	ustawia wysokość tekstu
TextWidth (TextString: string): Word;	ustawia szerokość tekstu