

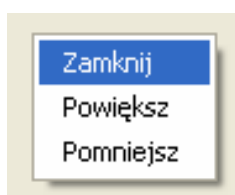
Ćwiczenie 6 – Menu kontekstowe

Ćwiczenie ma za zadanie naukę wstawiania, edycji menu kontekstowego programu, procedur je obsługujących i przypisywania go do komponentu. Poznanie właściwości Items.

Menu podręczne, nazywane inaczej kontekstowym, wywoływane jest prawym przyciskiem myszy. Jest skojarzone z komponentem, na przykład z przyciskiem, etykietą, formularzem itp. W Delphi tworzymy je za pomocą niewidocznego komponentu **PopupMenu** w taki sam sposób, jak menu aplikacji. Utworzone menu przypisujemy do komponentu, ustawiając dla tego komponentu właściwość **PopupMenu** na nazwę menu.

1. Menu Kontekstowe

Należy utworzyć następujące menu programu:



Aplikacja zawiera menu podręczne dla formularza:

- wybór opcji Zamknij zamyka formularz
- wybór Powiększ i Zmniejsz odpowiednio zwiększa i zmniejsza formularz.

1. Utwórz nowy projekt, jeśli jeszcze nie jest utworzony.
2. Jako tytuł programu wpisz Program6 i swoje imię i nazwisko.
3. Na formatkę wstaw komponent POPUPMENU.
 - a. Przejdź do jego właściwości. Wstaw następną pozycję w menu. Kliknij prawym przyciskiem i wybierz Wstaw nowy element (poniżej).
 - b. Zmień ich nazwy wpisując kolejno we właściwościach **Caption**: Zamknij, Powiększ, Zmniejsz.
4. Przejdź do właściwości formatki FORM. Dla właściwości POPUPMENU wybierz z listy wyboru POPUPMENU1 (nazwę utworzonego menu podręcznego).
5. Uzupełnij procedury-zdarzenia dla menu kontekstowego.
 - a. Dla pozycji zamknij wpisz polecenie zamykające:

```
Close;
```

- b. Dla pozycji powiększ wpisz polecenie:

```
Form1.Height:= Form1.Height + 50;
```

c. Dla pozycji pomniejsz wpisz polecenie:

```
Form1.Width := Form1.Width - 50;
```

6. Skompiluj program. Usuń ewentualne błędy. Sprawdź reakcję na kliknięcie prawym przyciskiem myszy w obszarze formularza..

Zadania

Zadanie 6.1

Zbuduj aplikację zawierającą menu podręczne dla przycisku o opcjach: Powiększ i Zmniejsz.

Zadanie 6.2

Zbuduj aplikację zawierającą menu podręczne dla przycisku o opcjach: Widoczny, Niewidoczny, Aktywny, Nieaktywny.

Zadanie 6.3

Zbuduj aplikację zawierającą menu podręczne dla przycisku, które pozwala na przesunięcie go do lewej, prawej, górnej i dolnej części formatki FORM. Wykorzystaj właściwość ALIGN.

Zadanie 6.4

Zbuduj aplikację zawierającą menu podręczne dla formatki FORM, które pozwala na zmianę koloru tła. Menu ma umożliwiać zmianę 6 kolorów.

Zadanie 6.5

Dodaj okienka **Edit** umożliwiające ustalenie o ile chcemy zwiększać lub zmniejszać formularz.